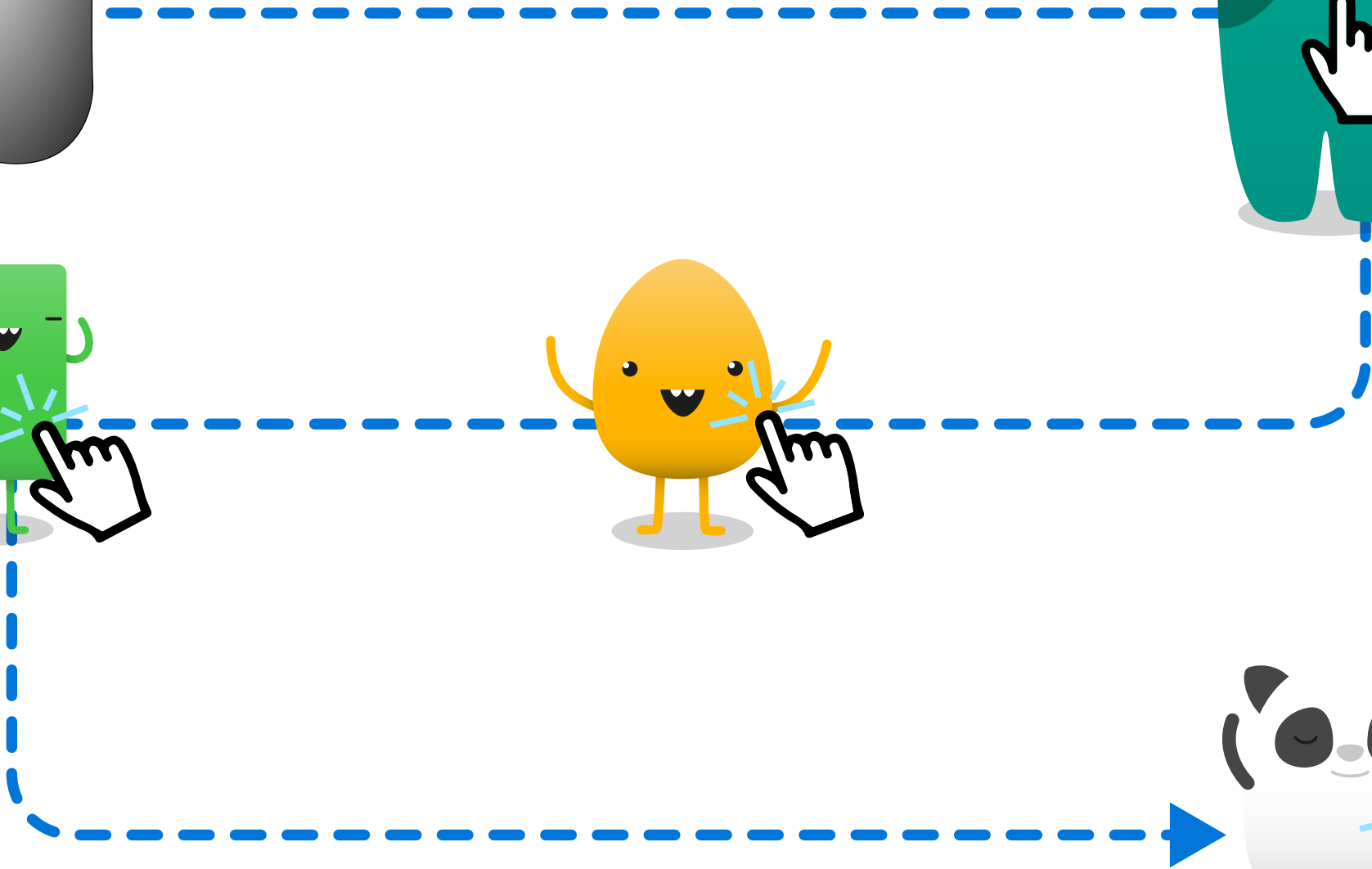
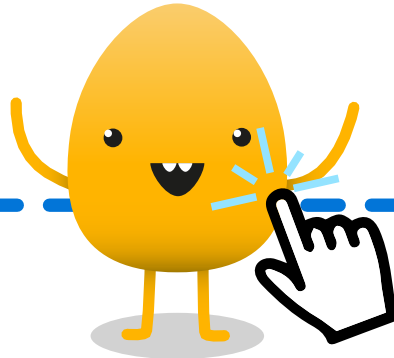
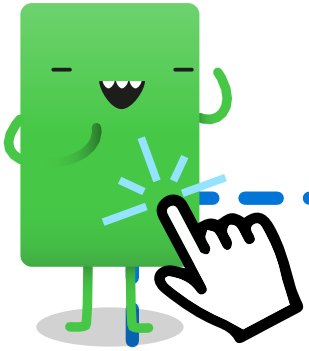
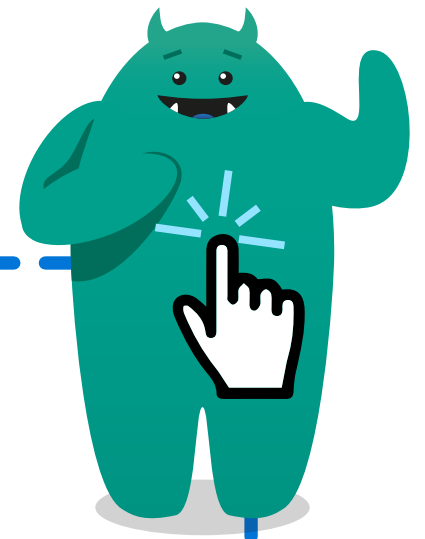
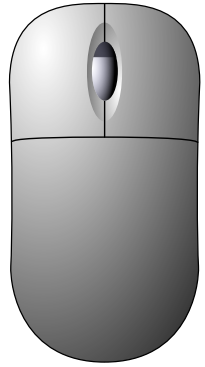
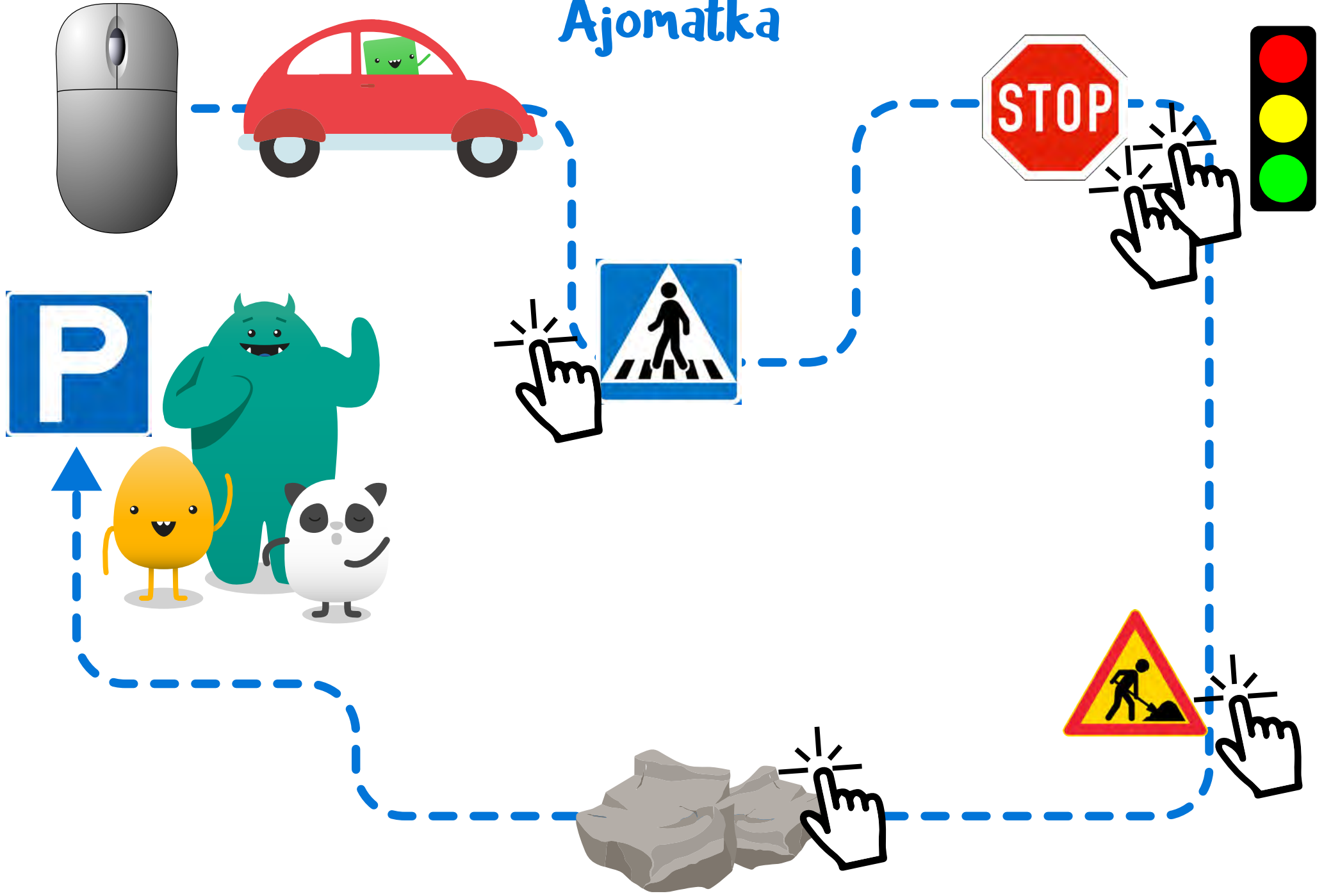


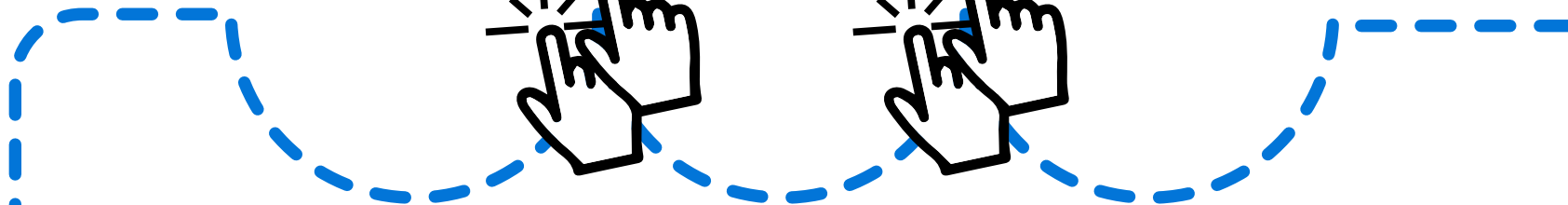
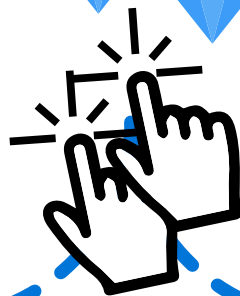
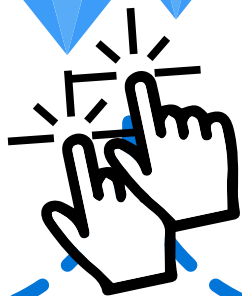
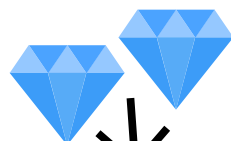
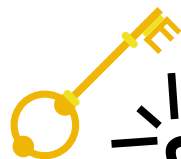
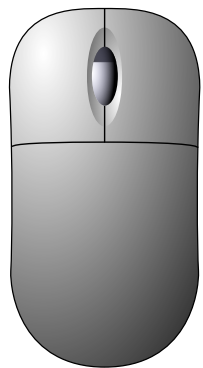
Kutitus



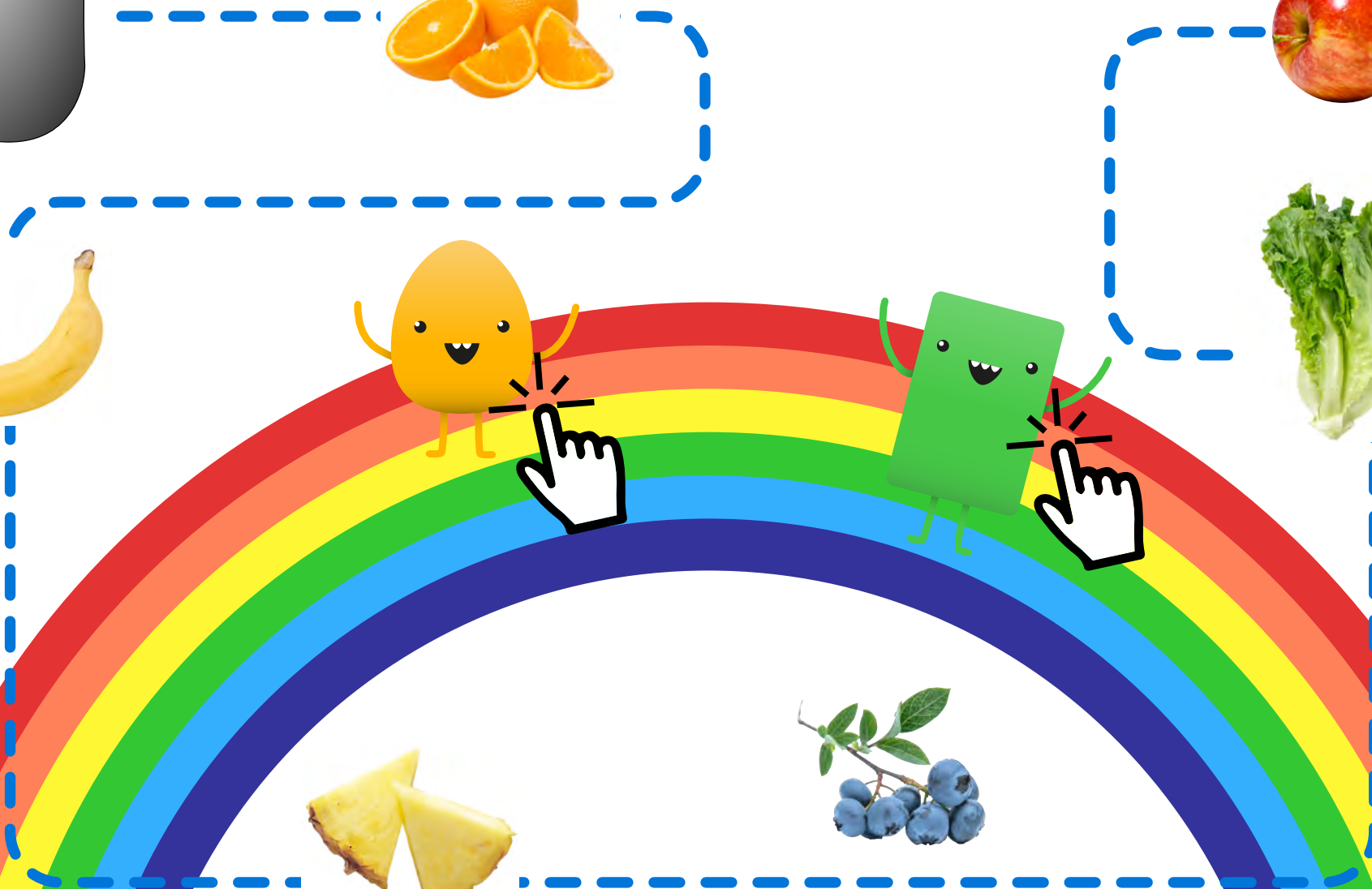
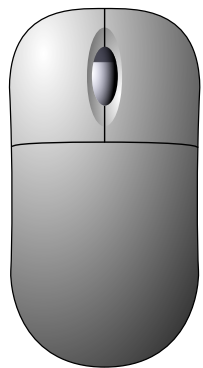
Ajomatka



Aarrejahti



Sateenkaariruuat



Hiirikäden harjoituksia

Hiirikäden harjoituksia voidaan tehdä ilman tietokonehiirtä tai hiiren kanssa. Käsi (oikea tai vasen, kätisyydestä riippuen) on kuppiasennossa, valmiina klikkaamaan etusormella yksöis- tai kaksoisklikkauksen. Ranne on rentona. Jokaiseen harjoitusmattoon ohjaaja voi kertoa tarinan ohjeen mukaan ennen radan aloitusta.

Kutitus

Ömpit ovat karanneet ja tehtäväsi on saada heidät kiinni. Nappaa Ömpppi kiinni kaksoisklikkauksella. Kuulet mielessäsi miten klikkaus kutittaa Ömpppiä.

Ajomatka

Bloki lähti uudella vihreällä autollaan matkaan. Auta Blokia noudattamaan liikennesääntöjä. Tee klikkaukset ohjeen mukaan. Pysähdy stop-merkille ja suojatien kohdalla. Kierrä kivikko ja parkkeeraa.



Aarrejahti

Auta Ömppejä löytämään aarre. Klikkaa avainta ja lukkoa. Kerää timantit klikkauksilla.

Sateenkaariruuat

Pudota Ömpit sateenkaarta pitkin terveellisten ruokien maailmaan. Kulje reitti ruuan luokse ja käy klikkaamassa kaikkia sateenkaaren värisiä ruokia mitä löydät.