

# Tutustutaan näppäimistöön

Tarvitaan:



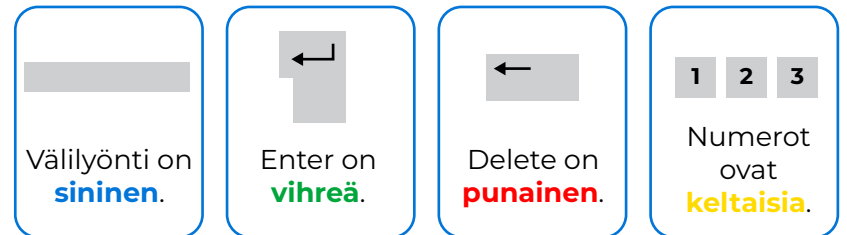
## Opetustuokio

Tässä tehtävässä tutustutaan piirtämällä ja värittämällä näppäimistöön.

Tavoitteena on hahmottaa näppäimistön koostuvan eri osista, kuten kirjaimista, numeroista ja oppia muutama tärkeä näppäin kuten enter ja välilyönti.

Leikin ja kokeilun kautta näppäimistö tulee lapselle tutuksi ja sitä kannattaa ihmetellä ja tutkia yhdessä.

On hyvä jos ryhmässä on käytettävissä vanhoja tietokoneen irtonäppäimistöjä leikkiin ja kokeiluun, mutta se ei ole välttämätöntä.





**Kir-joi-ta o-ma ni-mi.**

---



**Pai-ne-le o-man ni-men kir-jai-mia.**



1. Ym-py-röi o-man ni-men kir-jai-met.

A B C D E F G  
H I J K L M N  
O P Q R S T U  
V W X Y Z Å Ä Ö

2. Ym-py-röi sa-no-jen kir-jai-met.



KOIRA



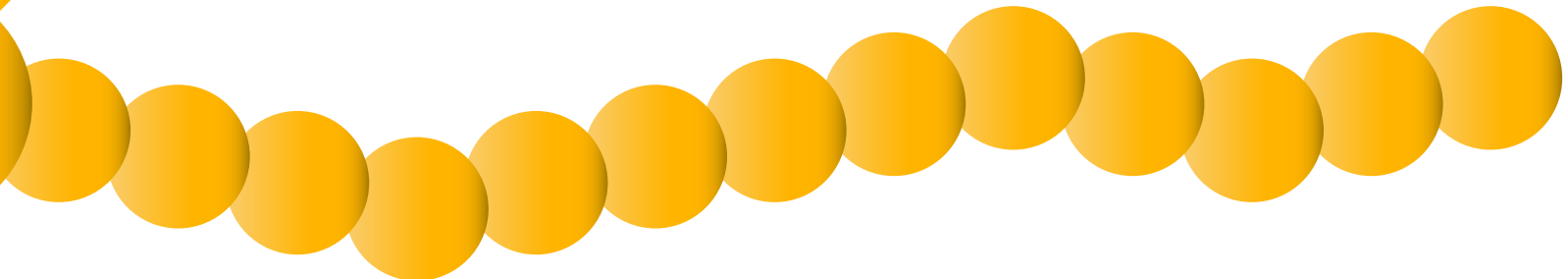
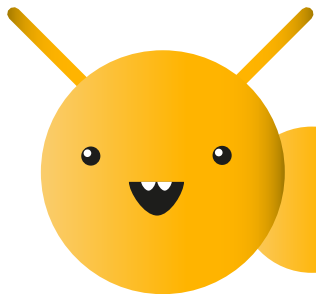
SIILI



OMENA



3. Piir-rä tou-kal-le e-ri-lai-si-a kir-jai-mi-a



## Väritä ohjeen mukaan.



Välilyönti on **sininen**.



Enter on **vihreä**.



Delete on **punainen**.



Numerot ovat **keltaisia**.



## Näppäimistö

Näppäimistöllä voi leikkikirjoittaa ja sitä voidaan hyödyntää erilaisissa leikeissä. Näppäimistö kannattaa laminoida.

